

[40]

Mosse: Azione, Assorbimento, Bolla, Beccata, Pistolacqua, Graffio, Botta, Altruismo, Aerasoio, Velenodenti, Cozzata Zen, Gemmoforza, Calciorullo, Scintilla, Tuonoshock, Gelodenti, Braciere, Beccata, Ferrartigli, Aerasoio, Lacerazione, Pestone, Breccia, Ritorno, Lanciafiamme, Gelopugno, Cascata, Magibrillio, Taglio, Forza, Spaccaroccia.

Esibizione: xxxx

Intralcio:

Descrizione: Ha un grande effetto sul pubblico.

Effetto: Nessuno.

[10copy]

Mosse: Sanguisuga, Copione.

Esibizione: x

Intralcio:

Descrizione: Ha un effetto sul pubblico identico a quello della mossa usata da chi precede.

Effetto: Il numero di cuori è pari al numero di cuori del Pokémon precedente + 1.

[10protectall]

Mosse: Barriera, Amnesia, Nebbia, Rintoccasana, Ferroscudo, Riposo.

Esibizione: x

Intralcio:

Descrizione: Chi la usa non si spaventa per il resto dell'esibizione.

Effetto: Il Pokémon non può venire spaventato fino alla fine del turno.

[10random]

Mosse: Acupressione, Furia, Sberletere, Sfuriate, Sintesi, Sonnolalia.

Esibizione: x

Intralcio:

Descrizione: L'effetto sul pubblico dipende dal momento in cui viene eseguita.

Effetto: Viene scelto in modo casuale il numero di cuori:

- +1 L'esibizione di <Pokémon> non è andata molto bene!
- +2 L'esibizione di <Pokémon> è andata benino!
- +4 L'esibizione di <Pokémon> è andata piuttosto bene!
- +6 L'esibizione di <Pokémon> è andata molto bene!
- +8 L'esibizione di <Pokémon> è andata benissimo!

[10star]

Mosse: Pungiglione, Naturforza, Magnitudo, Rapigiro, Giornodisole, Pioggiadanza.

Esibizione: x

Intralcio:

Descrizione: Ha un effetto maggiore se il pubblico è in preda all'entusiasmo.

Effetto: Il numero di cuori dipende dalle stelle:

- 0 stelle +1 L'esibizione di <Pokémon> non è andata molto bene!
- 1 stella +2 L'esibizione di <Pokémon> è andata benino!
- 2 stelle +3 L'esibizione di <Pokémon> è andata piuttosto bene!
- 3 stelle +5 L'esibizione di <Pokémon> è andata molto bene!
- 4 stelle +6 L'esibizione di <Pokémon> è andata benissimo!

[14]

Mosse: Eterelama, Forza Lunare, Corposcontro, Sgranocchio, Geloraggio, Ronzio.

Esibizione: x

Intralcio: xxxx

Descrizione: Spaventa terribilmente il Pokémon che si è esibito prima di chi la usa.

Effetto: Spaventa solo il Pokémon precedente.

[20betterfirst]

Mosse: Comete, Finta, Incantavoce, Fogliamagica.

Esibizione: xx

Intralcio:

Descrizione: Ha un enorme effetto se viene eseguita per prima nell'esibizione.

Effetto: Il numero di cuori dipende da quando è eseguita:

- Se la mossa è eseguita per prima +6
- Altrimenti +2

[20betterlast]

Mosse: Ruggito, Gridodilotta, Rivincita, Contrattacco, Specchiovelo.

Esibizione: xx

Intralcio:

Descrizione: Ha un enorme effetto se viene eseguita per ultima nell'esibizione.

Effetto: Il numero di cuori dipende da quando è eseguita:

- Se la mossa è eseguita per ultima +6
- Altrimenti +2

[20nervous]

Mosse: Sbadiglio, Levitoroccia, Canto, Ripeti, Inibitore, Attrazione.

Esibizione: xx

Intralcio:

Descrizione: Innervosisce tutti i Pokémon che si esibiscono dopo chi la usa.

Effetto: Ha una certa probabilità (20%) di rendere nervoso (il che fa saltare un turno) ai Pokémon successivi.

[20protectonce]

Mosse: Rafforzatore, Protezione, Profumino, Ricciolscudo, Salvaguardia, Sub, Introenergia, Riflesso, Volo.

Esibizione: xx

Intralcio:

Descrizione: Chi la usa evita per una volta di spaventarsi durante l'esibizione.

Effetto: Il Pokémon non viene spaventato per una volta.

[20sametype]

Mosse: Ripresa, Psicamisù, Coro, Velenoshock, Coro.

Esibizione: xx

Intralcio:

Descrizione: Ha un effetto maggiore se è dello stesso tipo di quella precedente.

Effetto: Il numero di cuori dipende dalla virtù della mossa precedente:

- Se la mossa precedente è di una virtù diversa +2
- Se la mossa precedente è della stessa virtù +6

[21half]

Mosse: Paralizzante, Dispetto, Grandine, Terremoto.

Esibizione: xx

Intralcio: x

Descrizione: Spaventa terribilmente i Pokémon che si sono esibiti con successo.

Effetto: Riduce il numero di cuori degli avversari:

- Se il numero di cuori è positivo, rimuovi metà dei cuori arrotondando per eccesso.
- Se il numero di cuori è nullo o negativo, rimuovi un cuore.

[22all]

Mosse: Battiterra, Surf, Fiortempesta, Scarica.

Esibizione: xx

Intralcio: xx

Descrizione: Spaventa tutti i Pokémon che si sono già esibiti.

Effetto: Tutti i Pokémon già esibiti perdono 2 cuori.

[23]

Mosse: Millebave, Bruciapelo, Bollaraggio, Velenospina, Calciobasso, Megassorbimento, Fango, Morso, Dragospino.

Esibizione: xx

Intralcio: xxx

Descrizione: Spaventa terribilmente il Pokémon precedente.

Effetto: Spaventa solo il Pokémon precedente.

[30dampen]

Mosse: Avvolgibotta, Tenaglia, Mulinello, Sonoqui.

Esibizione: xxx

Intralcio:

Descrizione: Smorza temporaneamente l'entusiasmo del pubblico.

Effetto: Tutti i Pokémon successivi non ricevono il bonus stessa virtù.

[30excitefirst]

Mosse: Energisfera, Campo Elettrico, Campo Erroso.

Esibizione: xxx

Intralcio:

Descrizione: Aumenta di molto l'entusiasmo del pubblico se viene eseguita per prima nell'esibizione.

Effetto: Se usata per prima nell'esibizione, aumenta di 2 stelle l'entusiasmo del pubblico invece che 1 sola (e guadagna 2 cuori).

[30nextfirst]

Mosse: Agilità, Attacco Rapido, Lucidatura, Leggimente, Furtivombra, Fintoattacco.

Esibizione: xxx

Intralcio:

Descrizione: Chi la usa agirà più presto nell'esibizione successiva.

Effetto: Agisce primo il turno successivo.

[30nextlast]

Mosse: Resistenza, Maledizione, Turbine.

Esibizione: xxx

Intralcio:

Descrizione: Chi la usa agirà più tardi nell'esibizione successiva.

Effetto: Agisce ultimo il turno successivo.

[30noboring]

Mosse: Echeggiavoce, Rotolamento, Movim. Sismico, Introforza, Tagliofuria, Ombra Notturna, Palla Clima, Fendifoglia, Sonicboom.

Esibizione: xxx

Intralcio:

Descrizione: Può essere usata più volte di seguito senza annoiare il pubblico.

Effetto: Non ha il malus per mossa ripetuta.

[30prev]

Mosse: Acquadisale, Solarraggio, Alacciaio.

Esibizione: xxx

Intralcio:

Descrizione: L'effetto sul pubblico è influenzato dall'esibizione precedente.

Effetto: Il numero di cuori dipende da quanti cuori ha ottenuto il Pokémon precedente:

- Precedente: <+3 Attivo: +6
- Precedente: +3 Attivo: +3
- Precedente: >+3 Attivo: 0

[44cantmove]

Mosse: Strampadanza, Iperraggio

Esibizione: xxxx

Intralcio: xxxx

Descrizione: Inibisce gli altri Pokémon, ma chi la usa non può agire nell'esibizione successiva.

Effetto: Spaventa tutti gli altri Pokémon. Il Pokémon attivo non può agire il turno successivo.

[60easystartle]

Mosse: Calcinvolto, Riduttore, Vampata, Dragobolide, Petalodanza

Esibizione: xxxxxx

Intralcio:

Descrizione: Ha un grande effetto sul pubblico, ma chi la usa tenderà a spaventarsi più facilmente.

Effetto: Se viene spaventato, perde il doppio dei cuori.

[80suicide]

Mosse: Autodistruzione, Destinobbligato.

Esibizione: xxxxxxxx

Intralcio:

Descrizione: Ha un enorme effetto, ma impedisce l'uso di altre mosse fino al termine della gara.

Effetto: Dopo aver usato questa mossa non ci si può più esibire fino alla fine della gara.